ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

FACULTAD DE INGENIERIA EN ELECTRICIDAD Y COMPUTACION

**Sustentación del Proyecto Final**

**ING. VANESSA CEDEÑO MIELES**

**Objetivos:**

* Evaluar la iniciativa para la resolución de problemas
* Dominar el uso básico de la herramienta de desarrollo
* Evaluar la documentación interna del código

**Evaluación de la Sustentación**

La sustentación será evaluada considerando los siguientes aspectos:

* **Documentación del código:** Indicar con comentarios las modificaciones que se realicen al código.
* **Estructuración del código:** Adecuado uso de las sentencias de control, números aleatorios, tipos de datos enumerados, constantes, validaciones, funciones, arreglos en una dimensión, arreglos en dos dimensiones, caracteres, cadenas, archivos, modularización y librerías.
* **Completitud.** El programa deberá estar totalmente terminado para ser evaluado.
* **Entrega a tiempo.** El código fuente del programa deberá ser entregado a través de **SIDWEB**. Subir el archivo .C solamente.

**Modificaciones a Serpientes y Escaleras Versión 2.0**

1. Generar un archivo de nombre juego.txt que guarde las posiciones de las casillas en las que los jugadores van cayendo. Si juegan dos jugadores el archivo podría mostrar:

Jugador 1: casilla 2

Jugador 2 :casilla 4

Jugador 1: casilla 8

Jugador 2 :casilla 7

:

Y así hasta que un jugador llegue o pase la casilla 50.

1. Al actualizar el archivo top, incluir al final del mismo la suma del número de veces que los jugadores tops han ganado. Por ejemplo.

Juan, 3

Victor, 5

Luis, 8

Total: 16

**Nota: No se olviden comentar las modificaciones y asegurarse que el programa corra antes de subirlo.**